

Ano 1 Número 1 1994

# DigiPLAY

## GAMES



**Burgertime**  
**Lançamentos**  
**Inteligentes**  
**Novidades**

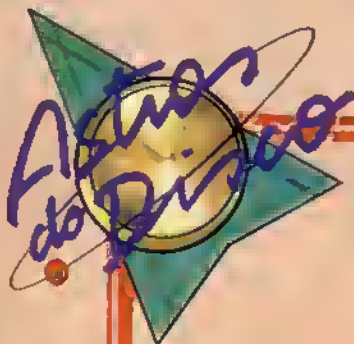
## EDITORIAL

Quando surgiram, no começo dos anos 70, os videogames não fizeram supor que se transformariam em menos de uma década num explosivo e criativo sucesso de vendas e uma divertida e envolvente fonte de entretenimento. A princípio, eram máquinas em branco e preto, com pouca definição gráfica, movimentos tímidos e com poucas opções de jogos. O rápido desenvolvimento tecnológico na área da microeletrônica fez com que em pouco tempo eles passassem a incorporar características que os fazem chegar a um número cada vez maior de lares num número cada vez maior de países.

A Digiplay não poderia ter ficado alheia a este desenvolvimento e, buscando atender o público brasileiro com a melhor e mais moderna opção em videogames, lançou no mercado brasileiro o Intellivision. Rico visualmente, inteligente como nenhum outro, o Intellivision entretém, diverte e educa. E para que os possuidores de nossos videogames possam acompanhar a chegada de novos cartuchos, trocar idéias e aprender as manhas para se tornarem campeões, estamos lançando esta publicação bimensal, a Digiplay Games.

Nela você vai encontrar tudo que há de novo sobre o Intellivision, e ainda a história de como três irmãos paulistanos conseguiram unir sua inteligência — percebendo e passando um ao outro os macetes de um jogo — e se classificar em primeiro, segundo e quarto lugares num torneio promovido recentemente pela Digiplay no Shopping Center Morumbi.

Aprenda com eles como chegar lá. E divirta-se.



E aqui estão os recordes nacionais dos principais jogos para Intellivision. Caso você consiga ultrapassar alguma destas marcas, fotografe a tela de seu aparelho de televisão com o número de pontos obtidos e envie para o Núcleo de Informações do Intellivision.

Além de ter seu recorde registrado em Digiplay Games, você ganhará um cartucho para Intellivision de sua escolha.

Comece já a treinar. E boa sorte!

**LOCK'N'CHASE - 412.750**

Por Luis Felipe Dantas

**SHARK! SHARK! - 253.800**

Por Rogério de Oliveira Costa

**ASTROSMASH - 720.430**

Por Eduardo Antonio da Silva Mattos

**BURGERTIME - 1.970.000**

Por Edson Shimizu

Escreva no envelope:

Astros do Disco - Núcleo de Informações do Intellivision - Digiplay Games -

Estr. do Campo Limpo, 6197 Bl. A - Depto. de Planejamento de Produtos - Jardim Nadir - CEP 05787 - São Paulo - SP

# BurgerTime™



"Numa linha reta, a salsicha tende a descer e o ovo e o pepino a subirem. Saber isso já é meio caminho andado para dirigir as figuras. Depois é necessário descobrir o lugar exato da junção das figuras"



"O controle recebe as informações. Cada vez que você sai da posição a ordem é diferente. Eles atacam por outro lado".



"É importante começar sempre pelos pães de baixo. Jogar de baixo para cima. Se derruba o de cima eles caem dois degraus e isso na primeira tela são oito mil pontos perdidos, 4 mil para cada pão".

## Seja um campeão

É possível que algumas pessoas passem o tempo sozinhas em frente a uma tela de videogame, mas o caso de uma família de campeões do Burgertime mostra que estes jogos são, principalmente, uma atividade de grupo, de troca de idéias num clima de saudável lazer.

Andréa Moreira, 12 anos, foi a campeã, com 322 mil pontos, do torneio de Burgertime promovido pela Digiplay no Shopping Center Morumbi, em São Paulo, no começo de julho passado. Seu irmão Danilo, 16, ficou em segundo com 305 mil. E a irmã do meio, Adriana, 14, ficou em quarto, com 289 mil — melhores resultados de três partidas de meia hora cada.

A história da chegada do videogame na família Moreira é mais ou menos comum. Um Atari 400 importado apareceu na casa de um amigo. Fascinados, os três irmãos pediram ao pai, como presente de Natal, um Intellivision, que consideram o melhor videogame. Hoje, todos jogam todos os dias, mas não sabem dizer por quanto tempo. "E não atrapalha na escola", garante Danilo. "Na verdade, não atrapalha nem ajuda." Não influi. Pode ser que no começo influa um pouco; as pessoas querem ficar o tempo todo em cima da maquininha. Mas ganhamos a nossa nas férias.

Danilo reconhece, no entanto, uma influência: a necessidade de se ter e desenvolver o raciocínio lógico, ainda mais no caso de jogos como o Burgertime, que ele e suas irmãs consideram "mais teórico".

Adriana diz que quer estudar arquitetura, jornalismo e letras. Andréa ainda não sabe. E Danilo, que começou a mexer com eletrônica aos 9 anos e que pouco mais tarde construía toca-discos, helicópteros e aspiradores sem ter feito qualquer curso, quer continuar na eletrônica e no momento estuda Basic. Ele não se melindrou com o fato de ter sido derrotado pela irmã mais nova, e ao se explicar acabou ressaltando a importância de se jogar com outras pessoas: "Não me senti derrotado. Para pegar as manhas do jogo nós sempre trabalhamos juntos. O que um não via o outro acabava vendo".

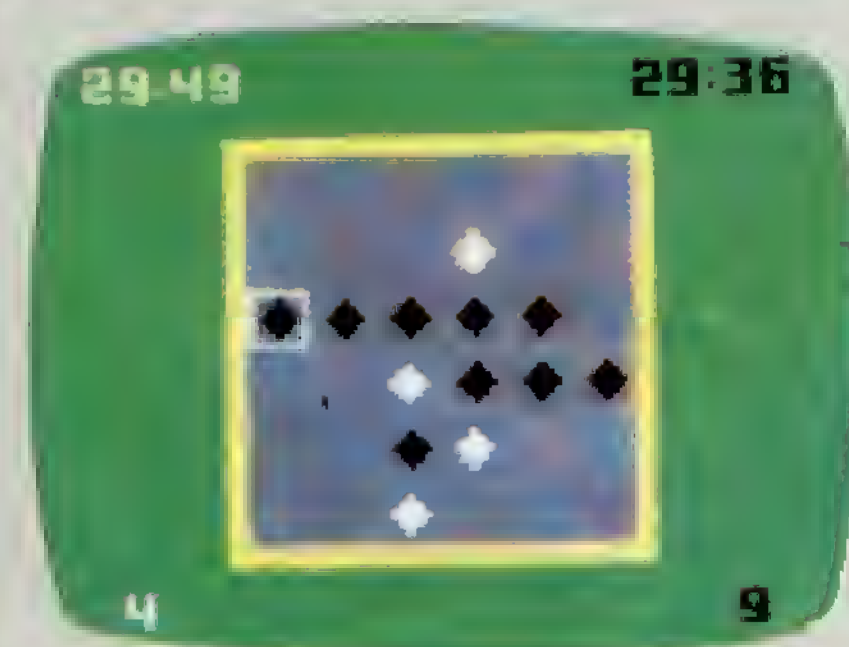
Andréa diz que a performance no torneio do Burgertime foi apenas uma pequena mostra do que é possível fazer. "As partidas eram limitadas em meia hora, e uma partida inteira pode levar seis horas. Não dá pra se jogar tudo o que sabe, pra perceber todos os detalhes. É um jogo muito teórico".



# LANÇAMENTOS

## INTELIGENTES

### REVERSI



Um dos jogos inteligentes de maior sucesso no Oriente pode ser jogado agora em seu Intellivision.

Utilize sua mente desafiando o computador ou um adversário em Reversi.

Seu objetivo é ocupar o maior número de casas do tabuleiro, cercando e trocando a cor das peças adversárias.

Selecione um dos três tamanhos do tabuleiro. Quanto maior, mais complexo e difícil é o jogo, mais estratégia será necessária para vencê-lo. Se estiver em dúvida, consulte o computador para saber qual a jogada mais adequada para a situação.

Use a inteligência para conquistar Reversi, o novo desafio de seu Intellivision.

### SPACE ARMADA



O maior clássico de todos os tempos dos videogames nos flipperamas agora pode ser jogado em seu Intellivision.

Em Space Armada você enfrenta quatro linhas de monstros ameaçadores, dotado apenas de seis canhões de laser e três casamatas para defender-se das bombas atiradas pelos inimigos.

Procure atingir o disco voador vermelho que passa no alto da tela para marcar muitos pontos.

Cada vez que você conseguir limpar a tela dos invasores, surge uma nova Armada Especial com mais truques. Mais bombas, mísseis dirigidos, inimigos invisíveis e muitas outras surpresas.

Pegue seu canhão de laser. Prepare-se. A invasão vai começar.

### AUTO RACING



Prepáre-se para a largada do Grande Prêmio Intellivision. Acelere fundo seu Fórmula 1 para tomar a frente

Auto Racing é um dos novos cartuchos para seu Intellivision que a Digiplay está lançando no Brasil.

Todas as emoções de um Campeonato de Fórmula 1 num mesmo cartucho.

São cinco circuitos diferentes, que exigirão toda sua habilidade e reflexos para ser o primeiro ou marcar o melhor tempo, quebrando o recorde da pista.

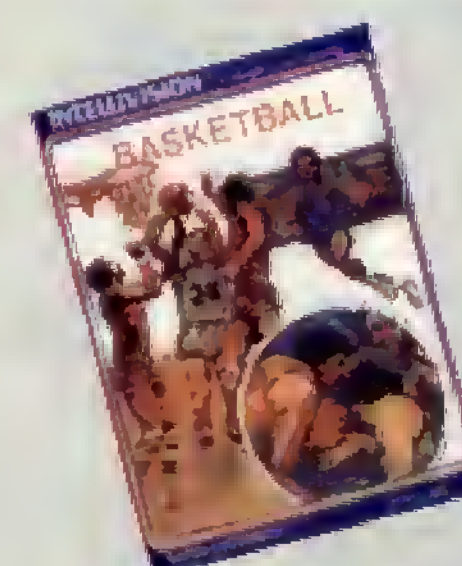
Você pode escolher entre cinco carros de características diferentes qual se adapta melhor ao circuito e a seu estilo de pilotar.

Auto Racing pode ser jogado por uma ou duas pessoas.

Tudo isso em gráficos super detalhados e coloridos como só o Intellivision pode oferecer.

Auto Racing, a verdadeira sensação de pilotar um Fórmula 1.

### BASKETBALL



Se você vibrou com as emoções do Tênis e Futebol para Intellivision, não pode perder este novo lançamento da linha esportiva, Basketball.

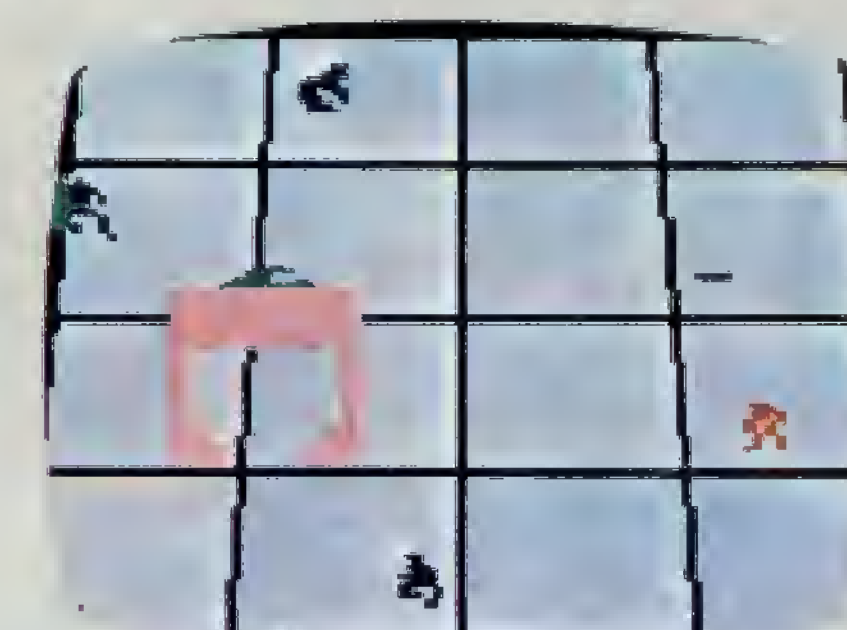
O Intellivision é conhecido mundialmente como o sistema de videogames que possui os melhores cartuchos de esportes. Sua perfeição é inacreditável. Basketball é um dos melhores exemplos desta qualidade sem igual.

A ação é veloz, reproduzindo todas as táticas do esporte real. Bandejas, arremessos, bloqueios, passes de grande precisão, contra-ataques e até a vibração da torcida. Você precisará usar todo o seu talento e habilidade para ser um campeão.

Os gráficos, super detalhados e com efeitos de tridimensionalidade, são realçados por cores vivas como só o Intellivision pode oferecer.

Acerte na cesta com Basketball Intellivision.

### TRON DISCOS MORTAIS



Dentro de um computador, nosso herói, Tron, enfrenta os terríveis guerreiros, numa arena eletrônica.

Todos estão armados com Discos Mortais, que devem ser arremessados contra os oponentes.

Quanto mais Guerreiros você elimina, novos tipos de inimigos vão surgindo, com novas habilidades e maior perigo. Os Guerreiros Bulldogs necessitam de dois impactos para serem destruídos. Os líderes reagem com maior rapidez e atiram com maior precisão. E quando você atinge 1 milhão de pontos, surgem os Guardiões, que precisam de quatro impactos para serem destruídos.

Você pode ainda bloquear portas e usar o teletransporte para confundir os Guerreiros.

Mas, nunca toque num Reconhecedor. Você morrerá instantaneamente. Tente acertá-lo no olho e ganhe muitos pontos.

Tron Discos Mortais traz toda a ação e alguns efeitos especiais de um dos filmes de maior sucesso para seu Intellivision.



# IntelliDicas

## AQUISIÇÃO DE CARTUCHOS

Como posso adquirir cartuchos diretamente da fábrica, sem intermediários?  
Sérgio Eduardo R. Santos  
Barra Mansa - RJ

*Não é possível. A Digiplay comercializa seus produtos apenas através de seus revendedores.*

## SYSTEM CHARGER

Fiquei sabendo que nos EUA existe um acessório que permite a colocação no Intellivision de cartuchos Atari. Espero que esse acessório seja colocado à venda.  
Luis Alberto de Araujo  
Rio de Janeiro - RJ

*O System Charger, aparelho que permite ao Intellivision jogar cartuchos produzidos para o sistema Atari não será lançado este ano no Brasil.*

## CONTROLES

Sinto dificuldade em acionar os botões que determinam os movimentos do Intellivision. Fiquei com o dedo doendo e com calos, apesar de não haver jogado durante mais que 30 minutos. Será que o botão foi mal projetado ou eu não sei usá-lo corretamente?

Noemia Carvalho Ramos Leite  
São Paulo - SP

*Os controles do Intellivision foram projetados para encaixarem-se adequadamente nas mãos dos jogadores. Entretanto, no calor da disputa, há tendência de se pressionar demasiadamente os botões e o disco de controle. Para evitar o problema de dor muscular após longo tempo de uso, basta segurar os contatos relaxadamente e evitar tensões desnecessárias. Os controles reagirão a toques leves. Pressioná-los com força não ajudará a fazer mais pontos.*

# IntelliNews

■ A Digiplay preparou mais quatro lançamentos para você aproveitar todo o poder de seu Intellivision. Em breve estes cartuchos estarão nas lojas:

**ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS** - para encontrar os dois pedaços de uma coroa, você enfrentará inúmeros perigos. O pior deles é um terrível dragão. Vários objetos o ajudarão a cumprir sua missão. Transforme-se num herói medieval com Advanced Dungeons & Dragons.

**BOXING** - Viva todas as emoções de uma luta de box, na disputa pelo título mundial. Escolha um lutador com as características mais adequadas a seu estilo. Agressivo, defensivo, resistente, balanceado ou imprevisível. E desfira socos a valer, sem machucar ninguém. Este é mais um cartucho da incrível linha esportiva que ajudou a tornar o Intellivision o melhor de todos os videogames.

**NIGHT STALKER** - Num labirinto de pesadelos, tente sobreviver a uma armada de robôs assassinos. Procure uma arma para eliminá-los. Cuidado com a aranha e os morcegos. Se eles o tocarem, você ficará paralisado por alguns segundos. Esta pode ser a diferença entre a vida e a morte. E sua arma possui apenas seis cargas. Prepare-se para os perigos que só o Intellivision pode criar.



**SPACE BATTLE** - Esquadrões alienígenas atacam sua nave mãe. Utilize seus grupos de foguetes para rechaçar o inimigo. No radar, você usa a estratégia para escolher os alienígenas a serem atacados. E na batalha você dispara seus lasers com toda a habilidade para atingi-los em cheio. Neste desafio, sua frota está em desvantagem numérica. Vibre com os efeitos de tridimensionalidade e gráficos ultra coloridos desta batalha espacial.

■ Os maiores sucessos do ano para o Intellivision nos Estados Unidos, além dos cartuchos já lançados no Brasil, são: Atlantis, Demon Attack, Beamrider, Pitfall, Happy Trails, River Raid, Dreadnaught Factor, Buzz Bombers, Pinball, Bump'n'Jump e Masters of Universe, que traz He Man, o herói do desenho animado de maior sucesso em todo o mundo. A Digiplay já está negociando para trazer todos estes sucessos para você, antes do Natal. Guarde.



## RECORDES

Qual é o recorde em Racing Cars?  
Antonio Manzillo Sanseverino  
Rio de Janeiro - RJ

*Acompanhe os recordes nacionais dos cartuchos Intellivision na seção Astros do Disco de Digiplay Games.*

## CARTUCHO NO APARELHO

Há risco de danos em caso de deixar o cartucho no aparelho sem que esteja sendo utilizado? Por exemplo, para usá-lo de manhã e só voltar a jogar à noite é necessário que o cartucho seja retirado?  
Hamilton Correia da Silva Filho  
Rio de Janeiro - RJ

Não há problema em deixar o cartucho no aparelho enquanto ele está desligado.

## TRIDIMENSÃO

Gostaria de saber se o videogame Intellivision apresenta jogos em tridimensional?

Massao Ouchi  
São Paulo - SP

*Não exatamente. O que existe é uma simulação através de efeitos de perspectivas. O Tron Deadly Discs, jogo que será lançado em setembro, apresenta efeitos deste tipo.*

## EXPEDIENTE

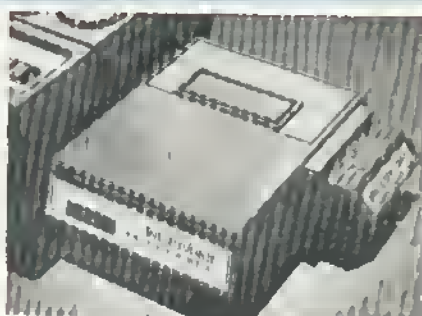
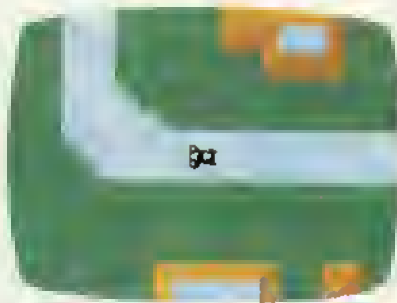
Criação e Produção:  
FONTE EDITORIAL para a SHARP S.A.  
Editor:  
Eduardo Werner Lang  
Editor Técnico:  
Ignácio Machado  
Chefe de Redação:  
Jurema Actis  
Editor de Arte:  
Juca Machado  
Diretor de Arte:  
Fernando Tige  
Assistentes de Arte e Arte Final:  
William Frank, Maria Cristina Verdade  
Digiplay Games  
Núcleo de Informações do Intellivision  
Estrada do Campo Limpo, 6197 Bloco A  
Jardim Nadir - Cep 05787  
São Paulo - SP

## LANÇAMENTOS

Estou satisfeito com o funcionamento e com os efeitos sonoros e visuais do Intellivision, mas acho que o número de cartuchos lançados até agora é muito pequeno. Gostaria, por isso, de ser informado a respeito dos próximos lançamentos.

Cauê Blanck Martins  
Rio de Janeiro - RJ

*Em setembro estaremos lançando cinco novos jogos para o Intellivision, são eles: Auto Racing, Space Armada, Tron Deadly Discs, Recrui e Basketball. Até o final do ano novos lançamentos já estão programados.*



## MÓDULO DE VOZ

Gostaria de saber se é intenção desta empresa lançar o sintetizador de voz poliglota e o teclado. Aqui em casa todos fazemos curso de linguagem Basic e seria de muito interesse sabermos se é possível transformar nosso videogame em computador.

Olimpio Vasconcelos Menegatti  
São Paulo - SP

*Para este ano não está previsto o lançamento do Intellivoice, o módulo de voz que permite a alguns cartuchos "falar" com os jogadores. Também não há previsão para o lançamento do teclado que transforma o Intellivision em microcomputador.*

# Promoção

A Digiplay e o Núcleo de Informações Intellivision oferecem a você uma linda camiseta de Burgertime!  
Para ganhar, você precisa apenas fazer mais de 200 mil pontos em Burgertime, fotografar a tela da televisão com sua marca e enviar para:

Promoção Burgertime

Núcleo de Informações do Intellivision  
Estrada do Campo Limpo, 6197 Bloco A  
Jardim Nadir CEP 05787 São Paulo SP

Lembre-se de botar seu nome, endereço completo e o número de pontos. Para que sua foto saia mais nítida, evite o uso de "flash".

Ajude Zé Pimenta a livrar-se dos ovos, salsichas e pickles e ganhe a camiseta. Estamos torcendo por você. Boa Sorte!



## Núcleo do Intellivision



C U P O M  
Envie este cupom com sua foto!

NOME: .....  
END: .....  
BAIRRO: .....  
CIDADE: .....  
Número de pontos: .....  
Tamanho da camiseta: .....  
☐ Pequ. ☐ Med. ☐ Gr.  
CEP: .....  
ESTADO: .....



# UM ADVERSÁRIO À SUA ALTURA: INTELIGENTE.



BASKETBALL • Basquetebol



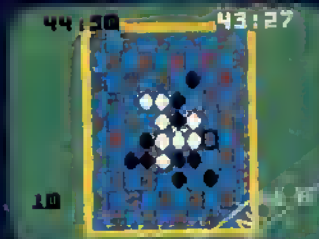
AUTO RACING • Corrida de Fórmula 1



SPACE ARMADA • Armada Espacial



TRON • Discos Mortais



REVERSI

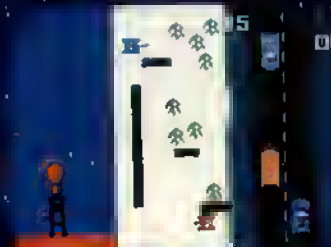
E  
NOVOS JOGOS  
VÊM AÍ



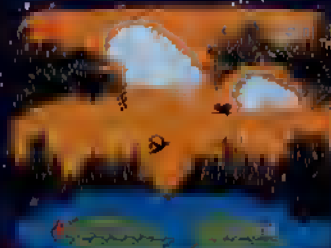
BURGERTIME



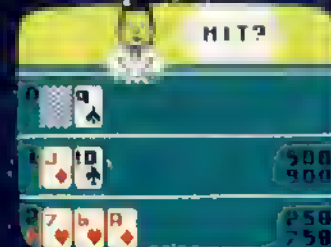
TENNIS



TRIPLE ACTION



FROG BOG • Pântano dos Sapos



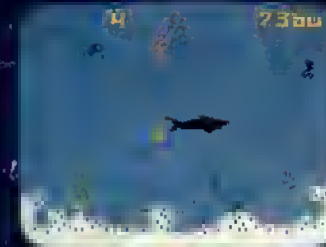
POKER / BLACK JACK



LOCK'N'CHASE



FUTEBOL • Soccer



SHARKI SHARKI • Tubarão! Tubarão!



SNAFU



MATH FUN • Brincando com a Matemática



ASTROSMASH



**IntelliVISION**  
VIDEO GAME

UM PRODUTO **DIGIPLAY**  
PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS